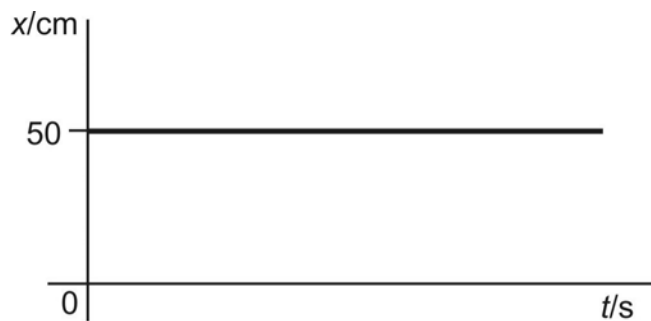


Level 1

V grafech níže je zaznamenán pohyb autíčka.

1. Popište tento pohyb, využijte řádky vpravo.
2. Zkuste zrealizovat tento pohyb popojížděním autíčka. Zda jste postupovali správně, vám ukáže graf, který během pohybu zaznamená detektor pohybu.

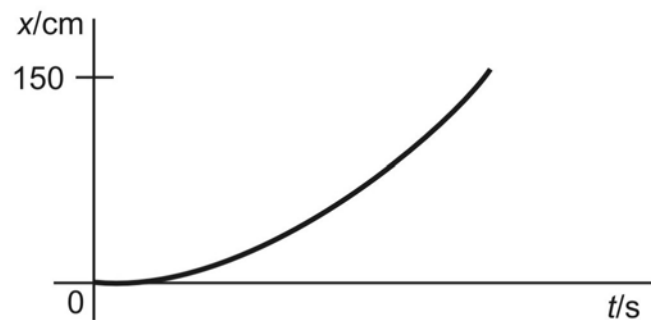
1.

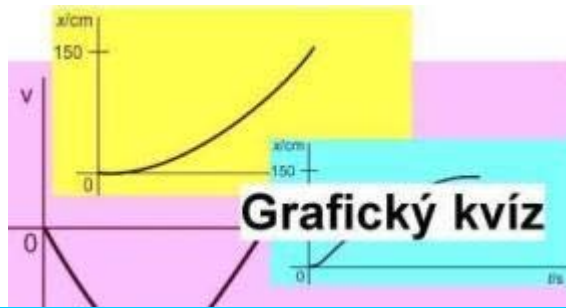


2.



3.



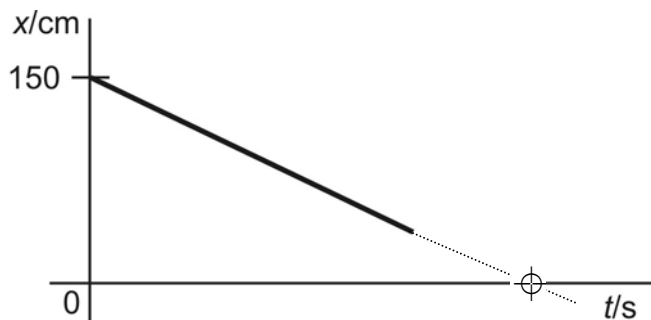


Level 2

V grafech níže je zaznamenán pohyb autíčka.

1. Popište tento pohyb, využijte řádky vpravo.
2. Zkuste zrealizovat tento pohyb popojížděním autíčka. Zda jste postupovali správně, vám ukáže graf, který během pohybu zaznamená detektor pohybu.
3. Zodpovězte otázky.

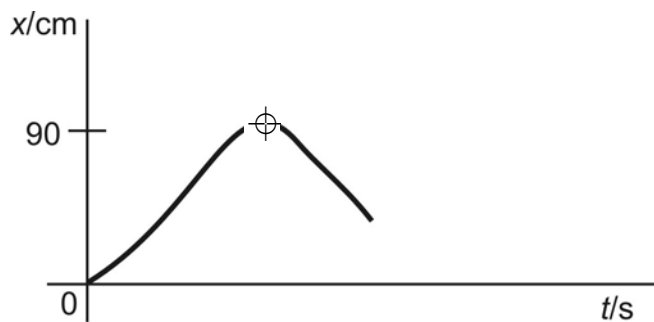
1.



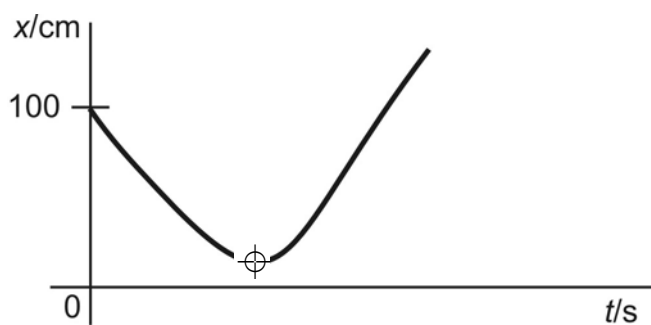
? Jakou situaci znázorňuje v grafu průsečík křivky s časovou osou? (\oplus)

? Jaký pohyb by znázorňovala čára pokračující do záporných hodnot?

2.



3.



? Jakou situaci znázorňují maximum a minimum křivky (\oplus) v grafu č. 2,3?

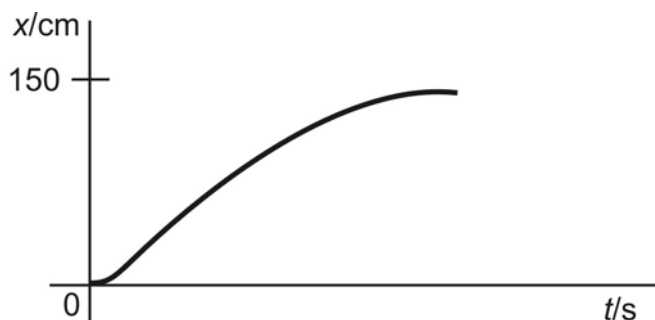



Level 3

V grafech níže je zaznamenán pohyb autíčka.

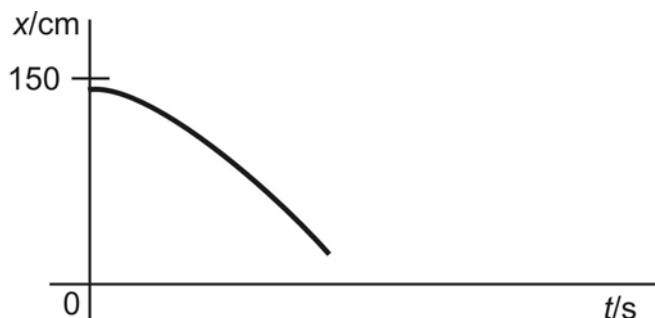
1. Popište tento pohyb, využijte řádky vpravo.
2. Zkuste zrealizovat tento pohyb popojížděním autíčka. Zda jste postupovali správně, vám ukáže graf, který během pohybu zaznamená detektor pohybu.
3. Označte části grafu dle zadání.


1.



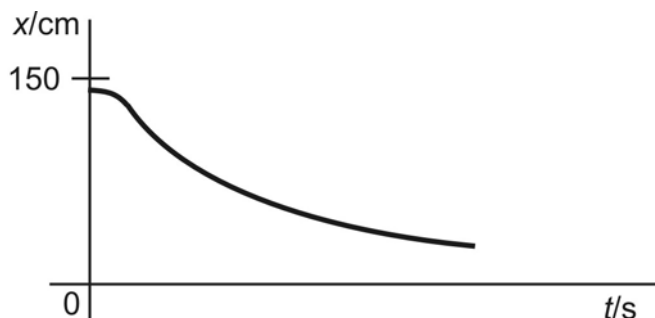
 Vyznačte do grafu **modře**, kdy auto **zpomalovalo**, **červeně**, kdy **zrychlovalo**.


2.



 Vyznačte do grafu **modře**, kdy auto **zpomalovalo**, **červeně**, kdy **zrychlovalo**.

3.



 Vyznačte do grafu **modře**, kdy auto **zpomalovalo**, **červeně**, kdy **zrychlovalo**.



Level 4

Níže je popsán pohyb autíčka.

1. Představte si, že sledujeme jeho pohyb na obou koncích dráhy. Zakreslete pohyb do grafu, a to pro obě pozice pozorovatelů.
2. K zobrazovací jednotce připojte druhý detektor a umístěte ho na konci dráhy.
3. Zda jste zakreslili křivky správně si opět zkontrolujte pomocí detektorů pohybů.

1.



Autíčko se pohybuje
rovnoměrným pohybem od
jednoho konce dráhy k druhému.

2.

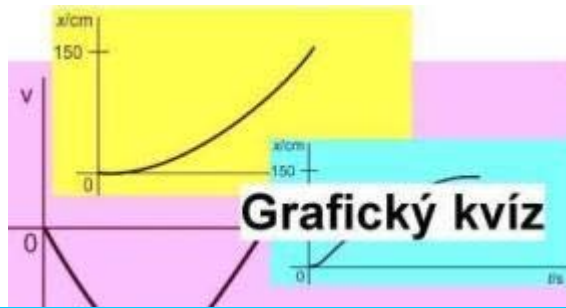


Autíčko do poloviny dráhy
zrychluje, pak začne zpomalovat.

3.



Autíčko jede vcelku rovnoměrně,
v polovině dráhy začne couvat.



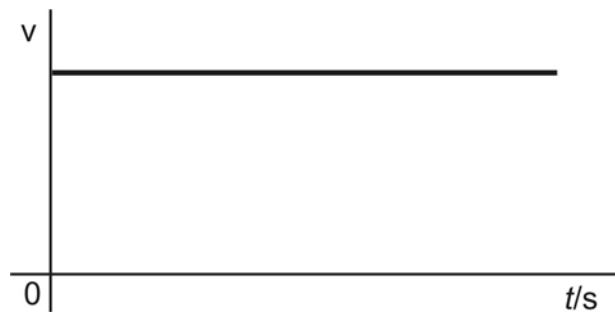
Level 5

V grafech níže je zaznamenán pohyb autíčka.

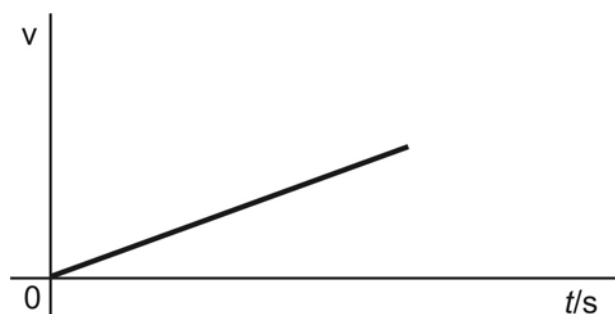
1. Popište tento pohyb, využijte řádky vpravo.
2. Zkuste zrealizovat tento pohyb popojížděním autíčka. Zda jste postupovali správně, vám ukáže graf, který během pohybu zaznamená detektor pohybu.

Pozor! Tentokrát se jedná o grafy závislosti **rychlosti** na čase.

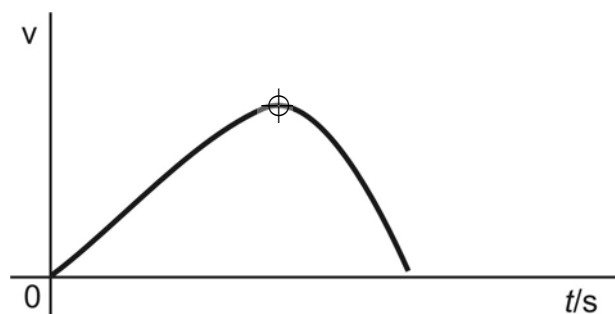
1.



2.



3.



? Jakou situaci znázorňuje maximum křivky (⊕) v grafu č. 3?



Level 6

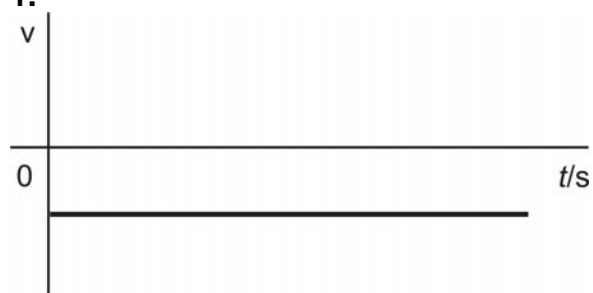
V grafech níže je zaznamenán pohyb autíčka.

1. Popište tento pohyb, využijte řádky vpravo.

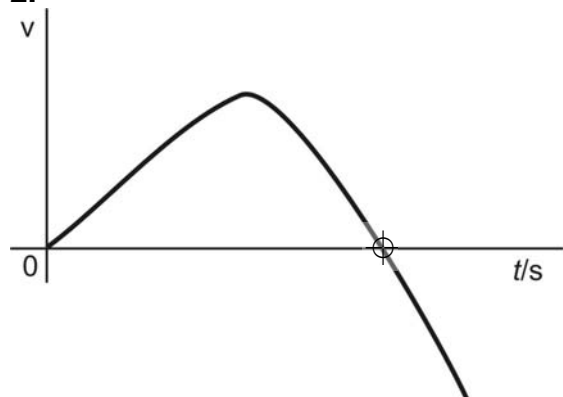
2. Zkuste zrealizovat tento pohyb popojížděním autíčka. Zda jste postupovali správně, vám ukáže graf, který během pohybu zaznamená detektor pohybu.

Pozor! Tentokrát se jedná o grafy závislosti **rychlosti** na čase.

1.



2.



? Jakou situaci znázorňuje v grafu průsečík křivky s časovou osou? (⊕)

3.

